

# RECHERCHER UN DOCUMENT

1. Rendez-vous sur le site <https://www.les7lieux.fr/>

Des ordinateurs sont mis à votre disposition dans chaque espace des 7 lieux pour vos recherches et réservation. Si vous les utilisez et que vous vous connectez à votre compte, n'oubliez pas de vous déconnecter !

2. Vous trouverez la barre de recherche en haut de chaque page.

Tapez le titre ou le nom de l'auteur ou le sujet qui vous intéresse, puis appuyez sur la loupe ou sur entrée.



**CAS PARTICULIER** : Parfois la barre de recherche ne s'affiche pas. C'est un problème technique sur lequel nous travaillons. Dans ce cas revenez un peu plus tard, la barre réapparaît généralement au bout de quelques minutes.



3. Vous pouvez affiner votre recherche en cliquant dans la colonne de droite de la liste de résultats.

La partie « Support » vous permet de n'afficher que le type de document que vous recherchez : DVD, BD, livre,...

La partie « Rayon » permet de sélectionner les documents en fonction de l'endroit où ils sont rangés aux 7 lieux, et donc de leur thématique.

Accueil > Recherche avancée > Résultats pour sujet débute par "jeux vidéo"

### Recherche avancée

149 résultats pour la recherche : sujet débute par "jeux vidéo"  
Vous n'avez pas trouvé ce que vous cherchiez ? [Faites-nous une suggestion](#)

[Modifier la recherche](#)

Trier par : - Trier par    Ordre : Croissant

#### Crée des jeux vidéo : conçois tes jeux avec Scratch !

Document disponible

Auteur : Breen, Derek  
Editeur : First interactive  
Collections : Loisirs numériques  
Date édition: 2016

Listes

#### Philosophie des jeux vidéo

Document disponible

Auteur : Triclot, Mathieu (1976-...)  
Editeur : La Découverte  
Collections : La Découverte poche  
Date édition: 2017

Listes

#### Affiner

**Support**

- Livre 104
- Bande dessinée 23
- DVD 10
- CD 2
- Magazines et journaux 1

**Rayon**

- Loisirs 43
- Docs jeunesse 24
- CD et DVD jeunesse 14
- Bandes dessinées 13
- Littérature 10

[Voir plus](#)

**Thème**

- Passions 40
- Technologies 18
- DVD 12

4. Si vous vous êtes trompés et que vous souhaitez supprimer un critère de recherche, cliquez sur la croix à sa droite.

Pour modifier votre recherche, si vous avez fait une faute dans le nom de l'auteur ou de l'autrice par exemple, cliquez sur le bouton orange « Modifier la recherche ».

Accueil > Recherche avancée > Résultats pour sujet débute par "jeux vidéo"

### Recherche avancée

24 résultats pour la recherche : sujet débute par "jeux vidéo"

Vous n'avez pas trouvé ce que vous cherchiez ? [Faites-nous une suggestion](#)

[Modifier la recherche](#)

Trier par : - Trier par  
Ordre : Croissant



Crée des jeux vidéo : conçois tes jeux avec Scratch !

Support : Livre x  
Rayon : Docs jeunesse x

#### Affiner

##### Thème

Technologies	18
Histoire & géographie	3
Loisirs	3

5. Dans la liste de documents, vous pouvez voir si le document est disponible (vous pouvez venir le chercher aux 7 lieux) ou réservable (il est emprunté par quelqu'un, mais vous pouvez le réserver).

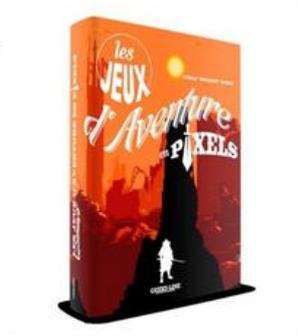


### Vidéo games : l'aventure du jeu vidéo

Document disponible

Auteur : Casalini, Laure  
Editeur : De La Martinière Jeunesse  
Date édition: 2013

Listes



### Les jeux d'aventure en pixels

Document réservable

Auteur : Baron, Cyrille  
Editeur : Geeks-Line éditions  
Collections : L'histoire du jeu vidéo  
Date édition: 2019

Listes

6. Cliquez sur le titre ou la couverture qui vous intéresse pour voir la fiche du document.
7. Pour retrouver le livre quand vous êtes aux 7 lieux, repérez l'emplacement indiqué en bas de la fiche. puis suivez, dans l'ordre :
  - la localisation plateau indique que le document est au rez-de-chaussée
  - les panneaux suspendus qui correspondent au rayon,
  - les plaques posées sur le haut des étagères qui indiquent le thème,
  - les étiquettes visibles sur chaque étagère qui indiquent le sujet précis.

Accueil > Recherche avancée > Vidéo games

## Vidéo games

**Auteur(s)** : Casalini, Laure (Auteur) ;Gibert, Caroline (Illustrateur)  
**Editeur(s)** : [Paris] : De La Martinière Jeunesse : Cité des sciences et de l'industrie, 2013.  
**Résumé** : Un guide pour connaître l'univers des jeux vidéo, en constante évolution. Il montre comment le développement des nouvelles technologies a induit des univers visuels plus performants et de nouvelles façons de jouer et fait le point sur les tendances esthétiques des univers à venir (le photoréalisme, les univers fantastiques naïfs, les univers réalistes ou abstraits, etc.).  
**Notes** : Publ. à l'occasion de l'exposition "Jeu vidéo l'expo", présentée du 22 octobre 2013 au 24 août 2014 à la Cité des sciences et de l'industrie, Paris.  
**Sujet(s)** : Jeux vidéo : Ouvrages pour la jeunesse  
**Indice(s)** : 794.8  
 [Exposition. Paris. Cité des sciences et de l'industrie. 2013. 2014]

Exemplaires

Support	Localisation	Rayon	Thème	Etiquette	Disponibilité	Retour prévu le	Nbre réservataires
Réserver	Plateau	Docs jeunesse	Technologies	J TEC num jeu	Disponible		0

N'hésitez pas à nous contacter en cas de difficulté, par mail à [les7lieux@bayeux-intercom.fr](mailto:les7lieux@bayeux-intercom.fr) , via le formulaire de contact du site internet (cliquez sur « contactez-nous ! » en bas de chaque page), par téléphone au 02 31 51 20 20 ou en venant nous voir aux 7 lieux !